The Battle Gremlins

Авторы:

Сычук Алексей  
Яночкин Артемий

Каждый хотя бы раз хотел создать нечто похожее на свою любимую игру, вот и мы, вдохновившись The Battle Cats решили создать её аналог, только с гоблинами.

В ходе реализации проекта мы использовали многие знания, полученные в Яндекс Лицее, например: работа с файлами для создания очереди на уровнях, работа со временем игрового цикла, отрисовка базовых фигур библиотеки pygame(текст, прямоугольник), спрайты и анимации(которые были нарисованы с нуля) и многое другое

Один из многочисленных плюсов проекта - возможность даже рядовому пользователю добавлять собственные уровни или редактировать старые

Самое интересное начинается именно тогда, когда будет побежден финальный босс, который находится на 5 уровне)

Архитектура кода заслуживает отдельного внимания, потому что мы сделали код максимально ёмким и читаемым(добились этого путем обобщения возможных функций, выделения повторяющихся частей в отдельные функции, разделения всей программы на классы с иерархической системой и т. д.)

